

Para las mentes creativas

La sección educativa “Para las mentes creativas” puede ser fotocopiada o impresa de nuestra página del Web por el propietario de este libro para usos educativos o no comerciales. “Actividades educativas” extra curriculares, pruebas interactivas, e información adicional están disponibles en línea. Visite www.ArbordalePublishing.com y haga clic en la portada del libro y encontrará todos los materiales adicionales.

Actividad para emparejar patas, garras, manos, y pies

Soluciona la adivinanza y empareja la información de los animales a sus patas, garras, manos, o pies. Las respuestas están al revés y abajo en la siguiente página.

1 Este animal familiar de patio con una cola tupida de pelos tiene cinco dedos en sus pies traseros y cuatro dedos con garras fuertes en sus pies delanteros. Puede correr, pero no muy rápido. Confía en su agilidad para trepar en los árboles, saltar, y ocultarse para esconderse de sus enemigos. Para refrescarse ¡suda por las almohadillas de sus pies! Podrías ver pequeñas huellas mojadas en un día caluroso.

2 Este pequeño roedor tiene garras agudas en sus piernas cortas, rechonchas. Usa las garras para buscar el alimento y puede moverse muy rápido.

3 Los pies de este mamífero son enormes, grandes y bien acolchados que lo ayudan a andar silenciosamente. Cada pie tiene cinco dedos, pero sólo podemos ver los tres dedos del pie que tienen. Los pies y las piernas columnizares ayudan a este animal muy pesado a aguantar períodos largos de tiempo de pie.

4 Este reptil lleva la protección en su espalda. Algunas personas creen que este caparazón se le puede quitar, pero no es verdad — la espina está conectada al interior del caparazón. Sus piernas cortas, rechonchas y musculares soportan su cuerpo pesado y las garras de sus patas le permiten a este animal cavar en todos los tipos de suelo.

a. Elefante



b. Rata



c. Tortuga



d. Ardilla



5

Justo como todos los tipos de gatos, este gato rasguña por una variedad de motivos: marcar su territorio, defenderse, y agarrar a su presa. Sus pies acolchados lo ayudan a andar silenciosamente cuando está cazando a la presa.

6

Esta ave que no vuela, es un ave acuática con alas formadas como aletas que las usa para nadar en el agua y anadear en tierra. Algunos tipos de estas aves no tienen nidos. Los papás guardan los huevos arriba de sus pies manteniéndolos calientes dentro de una bolsa pequeña.

7

Los pies grandes de este marsupial australiano y con piernas en forma de les ayudan a brincar. La cola le proporciona el equilibrio para brincar y avanzar hacia delante, en vez de hacia arriba. Sus brazos son muy cortos; ambos pies los del frente y traseros tienen garras.

8

Las manos de este oso gigantesco (esto es una indirecta) tienen cinco garras además de “un pulgar” especial que es realmente parte del hueso de la muñeca. Usa este pulgar especial para agarrarse del bambú cuando está comiendo.

9

Como la mayor parte de aves de rapiña, esta ave usa garras para capturar y agarrar su presa. Las alas son el equivalente de sus brazos. La envergadura (la distancia de la punta de una ala a la otra ala) de un adulto puede ser de seis a ocho pies. ¿Cómo se compara esto con tu altura?

10

Este primate tiene “pulgares opuestos” en ambas manos (como nosotros los tenemos) y en los pies. Este usa sus manos y pies para sostenerse en las cosas, como la rama de un árbol y para agarrar su alimento.

e. Chimpanceé



f. León



g. Panda



h. Pingüino



i. Águila



j. Canguro



Respuestas: 1d, 2b, 3a, 4c, 5f, 6h, 7j, 8g, 9i, 10e



Manos y pies — ¿Para qué nos sirven?

Tus pies

¿Cuántos pies tienes?

¿Cuántos dedos tienes en cada pie?

¿Tus dedos del pie son de la misma longitud?

Piensas en cosas que haces con tus pies.

¿Puedes recoger algo con tus dedos del pie?

¿Qué parte del pie toca el suelo primero cuando caminas o corres?

¿Puedes pararte con tus dedos del pie?



Tus manos

¿Cuántas manos tienes?

¿Cuántos dedos tienes en cada mano?

¿Qué notas en tus pulgares?

¿Puedes cortar un pedazo de papel con tijeras sin usar tu pulgar?

Trata de recoger algo y agarrarlo sin usar tu pulgar!



¿Tienen pies todos los animales?

¿Cómo son los pies de los animales, similares o diferentes que tus pies?

¿Si un animal no tiene ningún pie, cómo se mueve éste?

¿Cómo usan sus pies algunos animales para moverse?

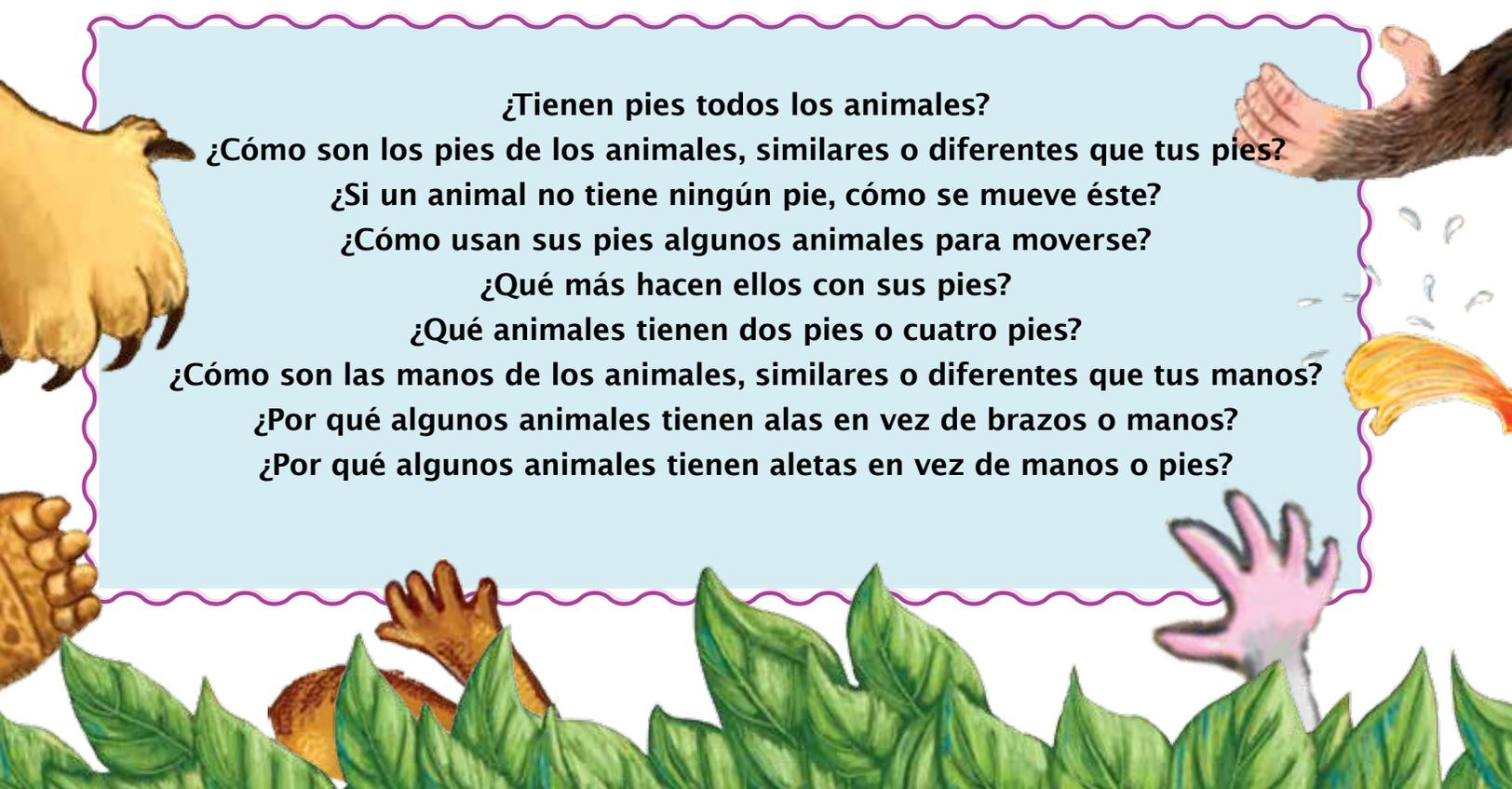
¿Qué más hacen ellos con sus pies?

¿Qué animales tienen dos pies o cuatro pies?

¿Cómo son las manos de los animales, similares o diferentes que tus manos?

¿Por qué algunos animales tienen alas en vez de brazos o manos?

¿Por qué algunos animales tienen aletas en vez de manos o pies?



Adaptaciones de las patas, garras, manos, y pies

Empareje las patas, las garras, las manos, y los pies a las adaptaciones para los cuales son usados:

1.



garras

2.



pulgares opuestos

3.



talones largos

4.



pies traseros largos

5.



patas acolchadas

6.



pies palmeados

andar silenciosamente para
capturar a una presa

A.

agarrar a
la de presa

B.

saltar

C.

nadar

D.

trepar y cavar

E.

agarrar las cosas

F.

¿De qué otros animales sabes que tienen patas, garras, manos, o pies como similares a estos que están encima?

Respuestas: 1. e, 2. f, 3. b, 4. c, 5. a, 6. d

¡A Ron, Madison, Nicholas, y Sophia-mis admiradores más grandes!-KH
A mi Tía Mary y Tía Callie que siempre me daba la bienvenida con los brazos
abiertos, el amor incondicional, y que me hacen sentir muy, muy especial-SR
Gracias a Andrea Smith, Conservador de Educación en el Zoo de Lee
Richardson, (Kansas) por verificar la exactitud de la información en este libro.

Casa Editorial — Datos de Publicación
Hutmacher, Kimberly. Patas, garras, manos, y pies / por Kimberly Hutmacher ;
ilustrado por Sherry Rogers.
p. : col. ill. ; cm.

Resumen: Nosotros corremos, brincamos, saltamos, y descasamos, justo como los insectos y las criaturas presentadas en Patas, garras, manos, y pies. Acompáñanos en este sueño de un viaje emocionante desde la mañana hasta la noche jugando junto a ardillas, monos, canguros y pingüinos. Finalmente, cuando el sol se acueste, acurrúcate bajo las mantas y mientras dormitas, recordarás a los animales jugando. Incluye la sección educativa “para las mentes creativas.”

Edad del nivel de interés: 003-007.

Grado del nivel de interés: P-2.

ISBN: 978-1-934359-88-4 (tapa dura)

ISBN: 978-1-934359-98-3 (pbk.)

ISBN: 987-1-607180-53-1 (eBook)

ISBN: 987-1-607180-43-2 (eBook español)

1. Comportamiento de animal - ficción Juvenil. 2. Animales - ficción Juvenil.
3. Animales - Hábitos y comportamiento - Ficción. 4. Historias en rima.
I. Rogers, Sherry. II. Título.

PZ10.3.H87 Pa 2008

[E]

2008935913

Código de Lexile: AD, nivel de Lexile: 730

Derechos de autor © 2009 por Kimberly Hutmacher

Derechos de ilustración © 2009 por Sherry Rogers

La sección educativa para “Las Mentes Creativas” puede ser fotocopiada por el propietario de este libro y por los educadores para el uso en las aulas de clase.

Arbordale Publishing
anteriormente Sylvan Dell Publishing
Mt. Pleasant, SC 29464
www.ArbordalePublishing.com

